
Interessenkreise im Büchereisystem Schleswig-Holstein / Stand 2025

Einleitung.....	1
Interessenkreise Sachliteratur für Erwachsene und Jugendliche.....	2
Interessenkreise erzählende Literatur für Erwachsene und Jugendliche.....	8
Interessenkreise erzählende Kinderliteratur	11
Interessenkreise Kindersachbücher	13
Interessenkreise Konsolenspiele.....	16
Interessenkreise Musik.....	20
Interessenkreise Spielfilme.....	22
Sprachbezeichnungen.....	25
Alphabetische Liste aller Interessenkreise	26

Einleitung

Interessenkreise helfen dabei, den Bestand themenorientiert und benutzerfreundlich zu erschließen und zu präsentieren. Der Einsatz von Interessenkreisen für verschiedene Bestandsbereiche ist im Bibliothekssystem abgestimmt. Welche Interessenkreise im Rahmen der ausleihfertigen Bearbeitung von Bibliotheken SH aufgeklebt und welche nur zur Erschließung im Datensatz verwendet werden, geht aus den Hinweisen auf den folgenden Seiten hervor.

Die Interessenkreise werden vom Lektorat von Bibliotheken SH vergeben. Sie sind in Klartextform im Bestellsystem angezeigt und mithilfe eines Filters dort ebenso recherchierbar wie im Zentralkatalog bzw. in den OPACs der Bibliotheken.

Interessenkreis-Aufkleber können von der Materialstelle von Bibliotheken SH bezogen werden. <https://www.bibliotheken-sh.de/leistungen/materialbeschaffung>

Sie haben Wünsche? Das Lektorat greift Vorschläge zu neuen Interessenkreisen gerne auf. Die jeweilige Ansprechpartnerin entnehmen Sie bitte den Angaben unter <https://www.bibliotheken-sh.de/ansprechpartnerinnen?query=Lektorat>

Interessenkreise Sachliteratur für Erwachsene und Jugendliche

Die zusätzlich zur SfB-Notation verwendete inhaltliche Erschließung mit Interessenkreisen dient der themen- und zielgruppenorientierten Bestandspräsentation. Sie kann in den Büchereien variabel genutzt werden. Welche Interessenkreise im Rahmen der ausleihfertigen Bearbeitung der Sachliteratur für Erwachsene und Jugendliche aufgeklebt werden, erkennen Sie an der farbigen Hinterlegung der Interessenkreise.

Die Hinweise zur Verwendung der Interessenkreise enthalten die zugehörigen SfB-Stellen und stichpunktartige Erläuterungen zu den Inhalten. Bücher und Hörbücher werden bis auf wenige Ausnahmen gleich erschlossen.

Älter werden

Sachgruppen: EDV, Erd, Med, Phil, Psy, R, Rel, SoP, Soz, Spo, Tech, Wi

Themen, die für Menschen in der Phase des Ausstiegs aus dem aktiven Berufsleben in den Ruhestand von besonderem Interesse sind, wie z.B. aktive Freizeitgestaltung, Leben und Wohnen etc. im Alter - Geldanlage, Altersvorsorge, Rente.

Hier nicht: Anti-Aging, Ernährung (s. Fit & gesund), Krankheit, Sterben, Tod (s. Sterben & Tod)

Alternative Medizin

Sachgruppen: HW, Med, Pä, Psy

Themen und aktuelle Trends alternativer Heilmethoden, die Therapien, Anleitungen sowie Rezepte zu verschiedenen Naturheilverfahren, Körpertherapien, Entspannungstechniken aus den Gebieten Homöopathie, Osteopathie, Traditioneller Chinesischer Medizin u.a. beschreiben.

Hier nicht: allgemeine Gesundheitsprävention (s. Fit & gesund)

Ausbildung & Beruf

Sachgruppen: Allg, BWL, Med, Pä, Psy, R, Wi

Ratgeber rund um Themen aus der Arbeitswelt mit den Schwerpunkten Ausbildung, Berufswahl und Bewerbung sowie berufsbezogene Fragen z.B. zu Arbeitsrecht, Weiterbildung, Kommunikation oder Existenzgründung.

Hier nicht: Schulische Ausbildung (s. Eltern & Kinder, s. Lernhilfen), Lehrbücher, EDV

Bauen & Wohnen

Sachgruppen: HW, Lan, R, Spo, Tech, Wi

Themen rund um die Gestaltung von Wohnraum: Von Hausbau, Renovierung bis zur Planung von Außenanlagen, mit Ratgebern zu Rechtsfragen und Finanzierung, Do-it-Yourself-Anleitungen sowie Inspiration aus Bildbänden.

Hier nicht: technische Fachliteratur, Architektur, Möbelstilkunde und Gartenpflege

Biografie

Sachgruppen: alle

Lebensbeschreibungen, häufig über bekannte Persönlichkeiten.

Hier nicht: wissenschaftliche Biografien zur fachlichen Information, Reisebeschreibungen (s. Reiseberichte), persönliche Erfahrungsberichte aus bestimmten Lebensabschnitten (s. Erfahrungen)

Comic

Sachgruppen: alle

s.a. Graphic Novel

Eltern & Kinder

Sachgruppen: Erd, HW, Med, Mus, Pä, Psy, Soz, SoP, Spo, Spra

Ratgeber zu aktuellen pädagogischen Themen, die sich auf Schwangerschaft, Geburt, Erziehung, Kindesentwicklung, Gesundheit und Ernährung, Familienleben oder Eltern- und Partnerschaft beziehen.

Hier nicht: Feiern von Kindergeburtstagen oder Familienfesten (s. Feste & Gäste), Berufswahl, AuPair, u.ä. (s. Ausbildung & Beruf)

Erfahrungen

Sachgruppen: alle, hier häufig: Erd, Med, Psy, Pä, Th

Authentisch beschriebene persönliche Erfahrungen und Entwicklungen in Lebensabschnitten, die durch besondere Rahmenbedingungen und Herausforderungen gekennzeichnet sind, wie z.B. das Erleben von Krankheit, Familienkrisen, schwierige Lebenssituationen.

Hier nicht: Fachinformation, Lebensbeschreibungen bekannter Persönlichkeiten (s. Biografie), Berichte von Reisen, die das Kennenlernen von Land und Leuten im Fokus haben (s. Reiseberichte), Ratgeber (s. Eltern & Kinder, Partnerschaft, Sucht, Tod & Sterben)

Esoterik

Sachgruppen: Lan, Med, Psy, Phil, Rel, Vo

Themen aus dem Bereich esoterischer Weltanschauungen und Geheimwissenschaften im populären Gebrauch, die von Aberglauben, Astrologie, Geistheilung und Parapsychologie bis zum Pendeln oder Kartenlegen reichen. Auch kritische Auseinandersetzungen gehören dazu.

Hier nicht: Alternative Heilmethoden (s. Alternative Medizin), Leben gestalten

Feste & Gäste

Sachgruppen: HW, Lit, Pä, Rel, Spo

Themen rund um die Gestaltung von Feiern und Festen verschiedener Anlässe, mit Rezeptsammlungen, DIY-Anleitungen und Vorlagen für Einladungen, Dekoration, Geschenke, Reden und Gedichte, Spiel- und Bastelideen. Umfasst ebenfalls die Organisation von größeren Events wie z.B. Fasching oder Straßen- oder Kinderfeste.

Hier nicht: Ostern, Weihnachten

Fit & gesund

Sachgruppen: HW, Med, Psy, Spo

Thematisch finden sich hier Ratgeber zu gesunder Lebensführung, Prävention und Fitness mit allgemeinen Ernährungs- und Gesundheitsratgebern, aktuellen Trends bei gesunder Ernährung, Diäten zur Gewichtsreduktion, Ausgleichssport sowie Entspannungstechniken wie Yoga, Meditation oder T'ai Chi.

Hier nicht: Körperpflege (s. Mode & Schönheit), alternative Heilmethoden (s. Alternative Medizin)

Fotografie

Sachgruppen: EDV, Ku, Tech

Neben Anleitungen zur Bildverarbeitung, digitaler und konventioneller Fotografie gehören auch Bildbände zur Fotografie sowie die Geschichte der Fotografie und einzelner Fotokünstler*innen zum Themenspektrum.

Hier nicht: fachbezogene Bildbände einzelner Sachgruppen wie z.B. Reisebildbände oder Tierportraits

Für Sammler

Sachgruppen: Gesch, Ku, Vo, Wi

Kataloge, Verzeichnisse und Anleitungen, die sich mit Sammlerstücken und dem Thema Sammeln beschäftigen, wie beispielsweise Briefmarken und Münzen, aber auch Antiquitäten, Porzellan, Puppen oder Spielzeug.

Graphic Novel

Sachgruppen: alle

In dem Subgenre des Comics verbinden sich Literatur und Illustration auf eher künstlerische und anspruchsvolle Weise.

Großdruck

Sachgruppen: alle

Bücher mit großer, leicht lesbarer Schrift

Haustiere

Sachgruppen: Bio, Lan, R

Thematisch werden hier Erziehung, Haltung, Pflege, Ernährung sowie Rassen und Zucht von Haustieren zusammengeführt.

Kreativ gestalten

Sachgruppen: HW, Ku, Lan, Pä, Spo, Tech

Anleitungen zum Basteln, Malen oder Zeichnen mit unterschiedlichen Techniken und Materialien sowie Anregungen zur Dekoration, auch im Einsatz für Kindertagesstätten und Schulen.

Hier nicht: Wohnraumgestaltung und Einrichtung (s. Bauen & Wohnen), Modellbau

Leben gestalten

Sachgruppen: Pä, Psy, Phil, Rel, BWL

Aktuelle Trendthemen, die sich mit Fragen der Lebensführung beschäftigen, wie z.B. Suche nach Lebenszielen, Sinnhaftigkeit, Positives Denken, Resilienz, Selbstmanagement, Lebensstile wie Einfaches Leben, Minimalismus.

Leichter lesen

Texte in vereinfachter Ausgabe für Menschen, die Schwierigkeiten beim Lesen haben.

Lernhilfen

Lern- und Abiturhilfen sowie Schulbücher aller Schulfächer, zudem Ratgeber zu allgemeinen Lerntechniken, für SchülerInnen.

Hier nicht: einzelne Interpretationshilfen/Lektürehilfen

LGBTQIA

Titel zum Thema Geschlechtsidentitäten und sexuelle Orientierungen, die von zweigeschlechtlichen und heterosexuellen Normen abweichen.

Meer & Küste

Sachgruppen: Bio, Erd, Nat, SH, Spo

Im thematischen Bezug zur schleswig-holsteinischen Nord- und Ostseeküste stehende Reise-, Wander- und Radwanderführer, Leben und Natur an den Küsten, sowie Wassersport mit Bezug zu Nord- oder Ostsee.

Hier nicht: Meere und Küsten außerhalb von Schleswig-Holstein

Mode & Schönheit

Sachgruppen: HW, Ku, Med, Spo, Vo

Pflege von Körper, Haar und Haut, umfasst auch Tattoos und Piercings sowie Modefragen, Farb- und Typberatung.

Hier nicht: Ernährung und Fitness (s. Fit & gesund)

MP3

Nur als zusätzlicher 2. IK für Hörbücher

Nachhaltigkeit

Sachgruppen: BWL, Erd, HW, Pä, SoP, Soz, Tech, Wi

Medien, die sich mit dem Thema Nachhaltigkeit insgesamt beschäftigen, z.B. orientiert an der Agenda 2030, praktische Maßnahmen im Ressourcenschutz, Müllvermeidung, Energie, Ernährung, Klima, Mobilität, nachhaltiges Handeln im Alltag, alternative Wirtschaftsmodelle und Wirtschaftspolitik.

Hier nicht: Klima-, Natur-, Umweltschutz allgemein (s. Natur & Umwelt), Alternative Energien allgemein

Natur & Umwelt

Sachgruppen: Bio, Erd, Lan, Med, Nat, Pä, Pol, R, SoP, Soz, Spo, Tech, Wi

Klima-, Natur- und Umweltschutz allgemein sowie Themen der Energiepolitik und Ökologie in einzelnen Lebensräumen, mit Bastel- und Experimentieranleitungen.

Hier nicht: Naturführer und Bestimmungsbücher, Watt (s. Meer & Küste)

Ostern

Sachgruppen: alle

Themen rund um das Osterfest

Partnerschaft

Sachgruppen: HW, Med, Pä, Psy, R, Soz

Themen und Fragen der Partnerschaft und Paarbeziehungen, Partnersuche sowie Ratgeber zur Paartherapie.

Hier nicht: Elternratgeber mit Hauptbezug Kind (s. Eltern & Kinder)

Reiseberichte

Sachgruppen: Erd, Gesch, Spo

Erlebnisberichte von Reisenden mit dem Fokus auf dem Kennenlernen von Land und Leuten, hier finden sich auch Expeditions- und Entdeckerberichte aus verschiedenen Ländern.

Hier nicht: Reiseführer

Sterben & Tod

Sachgruppen: Lit, Med, Phil, Psy, R, Rel, Spra

Das Themenspektrum reicht von Erfahrungsberichten von Sterbenden, Angehörigen oder Betreuenden, Trauerarbeit, Informationen zu Hospizen, Sterbebegleitung, Sterbehilfe, rechtlichen Aspekten wie Testament und Patientenverfügung bis zu Ratgebern zu Bestattung und Grabpflege.

Hier nicht: Fachliteratur zur Pflege, Tod eines Haustiers

Sucht

Sachgruppen: Bio, Lan, Med, Pä, Psy, R, SoP, Soz

Ratgeber, Erfahrungsberichte und Aufklärungstexte zu Süchten und Abhängigkeiten wie Drogen, Alkohol, Nikotin sowie Essstörungen, Medien- und Spielsucht.

Verbrauchertipps

Sachgruppen: BWL, HW, R, Tech, Wi

Ratgeber zu Verbraucherrecht, Finanzen, Versicherungen u.ä. sowie Internetauktionen und Test-Jahrbücher.

Weihnachten

Sachgruppen: alle

Themen rund um das Weihnachtsfest

Interessenkreise erzählende Literatur für Erwachsene und Jugendliche

Im Bereich der erzählenden Literatur für Erwachsene und Jugendliche, werden im Rahmen der ausleihfertigen Bearbeitung **alle Interessenkreise geklebt**. Bücher und Hörbücher werden bis auf wenige Ausnahmen gleich erschlossen.

Biografie

Biografische Romane bekannter Persönlichkeiten der jüngeren Vergangenheit.

Cartoon

Grafiken, die eine komische oder satirische Begebenheit in einem Bild, oft mit kurzem Text in Sprechblase, wiedergeben.

Comic

Bildgeschichten

Comedy

Programme von Kabarettist*innen, Comedians u.a. - häufig Livemitschnitte. IK wird nur für Hörbücher verwendet.

Dramen

Dramen einzelner Autor*innen und Dramenanthologien

Erotik

Erotische Romane oder Erzählungen (auch Sammlungen)

Erzählungen

Erzählungen oder Kurzgeschichten einzelner Autoren*innen und Kurzprosaanthologien. Handelt es sich durchgehend um Texte eines Genres wie Fantasy- oder Kriminalerzählung, wird der entsprechende Interessenkreis verwendet.

Fabeln

Sammlungen kürzerer Erzählungen mit belehrender Absicht, meist mit Tieren als Akteuren.

Familie

Familienromane schildern das Schicksal einer Familie oder mehrerer Familienmitglieder, oft über mehrere Generationen hinweg.

Fantasy

Fantasy im engeren Sinne, oft in abenteuerlichen, dem Mittelalter ähnlichen Welten angesiedelt; auch für fantastische Literatur, die sich nicht anderen Genres der fantastischen Literatur wie Science-Fiction zuordnen lässt.

Frauen

Schicksale von Frauen in besonderen Lebenssituationen; Emanzipationsliteratur; leicht, heitere Unterhaltungsromane.

Gedichte

... einzelner Autore*innen und Anthologien

Graphic Novel

In dem Subgenre des Comics verbinden sich Literatur und Illustration auf eher künstlerische und anspruchsvolle Weise.

Großdruck

Ausgaben in großer, leicht lesbarer Schrift

Humor/Satire

Heitere Unterhaltung, meist der unbeschwerten, harmlosen Art sowie für satirische, parodistische oder skurrile Literatur mit eher bissigem Humor.

Historisches

Romane, deren Handlung bis zum zweiten Weltkrieg spielt.

Historische Krimis: IK Krimi. Familienromane: IK Familie. Romane, deren Handlung nach 1945 spielt: IK Zeitgeschichte.

Kindheit/Jugend

Romane, in denen die Kindheit oder Jugend der Protagoniste*innen ausführlich beschrieben wird und diese maßgeblich die Handlung prägt.

s.a. Familie

Krimi

Kriminalromane und -erzählungen (mit eher konventionellem Aufbau)

Nicht verwenden für: anspruchsvolle Literatur, die kriminalistischen Elemente als Stilmittel einsetzt.

s.a. Psychothriller und Thriller

Leichter lesen

Texte in vereinfachter Ausgabe für Menschen, die Schwierigkeiten beim Lesen haben.

LGBTQIA

Romane zum Thema Geschlechtsidentitäten und sexuelle Orientierungen, die von zweigeschlechtlichen und heterosexuellen Normen abweichen.

Liebe

Liebesroman in der Unterhaltungsliteratur gilt auch für „New Adult Reihen“. Nicht verwenden für anspruchsvollere Literatur um Liebe, Ehe, Beziehungsprobleme.

s.a. Frauen

Märchen

Sammlungen von Volksmärchen, aber auch Kunstmärchen und märchenartige Literatur

einzelner Verfasser*innen.

Manga

Comics japanischer Machart

Psychothriller

Spannungsromane, für deren Aufbau die Kenntnis der Perspektive des/der oft zwanghaft, psychopathisch handelnden Täter*ins typisch ist.

s.a. Krimi und Thriller

Sagen

Sammlungen von Sagen

Science Fiction

Fantastische Literatur, die in der Zukunft spielen. Die Handlung ist z.B. im Weltall oder utopischen Welten verortet und/oder durch noch nicht realisierte Techniken geprägt.

s.a. Fantasy

Thriller

Spannungs- und aktionsreiche Romane mit kriminalistischen Elementen, jedoch ohne den konventionellen Aufbau eines Kriminalromans. Es gibt zahlreiche Ausprägungen (z.B. Justizthriller, Wissenschaftsthiller, Mysterythriller, Cyberthriller). Die Hauptfigur (Journalist oder Rechtsanwältin) gerät häufig in Lebensgefahr.

s.a. Krimi und Psychothriller

Vorlesen

Sammelbände, die Erzählungen, Kurzgeschichten und Gedichte enthalten, die sehr gut älteren Menschen vorgelesen werden können.

s.a. Erzählungen

Weihnachten

Romane, in denen das Weihnachtsfest die Handlung prägt.

Zeitgeschichte

Romane, deren Handlung nach 1945 spielt und in denen gesellschaftliche Fragen thematisiert werden.

Interessenkreise erzählende Kinderliteratur

Welche Interessenkreise im Rahmen der ausleihfertigen Bearbeitung aufgeklebt werden, erkennen Sie an der farbigen Hinterlegung der Interessenkreise.

Welche Interessenkreise auch für Kindersachbücher verwendet werden, erkennen Sie an dem Asterisk hinter dem Interessenkreis.

Abenteuer	Gruseln *	Natur & Umwelt *
Andere Länder *	Gute Nacht	Ostern *
Bauernhof *	Haustiere *	Pferde *
Berufe *	Jahreszeiten *	Piraten *
Comic *	Krimi	Ritter *
Erstes Lesen *	Leichter lesen *	Sagen
Erzählungen	LGBTQIA	Schreibschrift
Fabeln	Liebe	Schule *
Fantastisches	Lustiges	Science Fiction
Feste feiern *	Manga	Sport *
Freundschaft	Märchen *	Sucht
Gedichte	Meer & Küste *	Tiere *
Geschichte *	Mein Körper *	Weihnachten *

Wikinger *

Witze *

Interessenkreise Kindersachbücher und -AV-Medien

Im Rahmen der ausleihfertigen Bearbeitung werden Kindersachbücher mit den Interessenkreisaufklebern *Comic*, *Ostern* und *Weihnachten* ausgeliefert. Alle anderen Interessenkreise werden im Rahmen der ausleihfertigen Bearbeitung nicht geklebt.

Afrika	Deutschland	Garten
Altertum	Dinosaurier	Geburtstag
Amerika	Erdkunde	Gefühle
Andere Länder	Erstes Lesen	Geschichte
Asien	Erstes Wissen	Gruseln
Aufklärung	Essen & Trinken	Handarbeiten
Australien	Europa	Haustiere
Basteln	Experimente	Hauswirtschaft
Bauernhof	Familie	Herbst
Berufe	Feste feiern	Hexen
Biologie	Fische	Hunde
Comic	Frühling	Insekten
Computer	Fußball	Jahreszeiten

Katzen	Natur & Umwelt	Spiel & Sport
Kindergarten	Naturkatastrophen	Spielen
Kriechtiere	Neuzeit	Sport
Kunst	Ostern	Sprache
Landwirtschaft	Pferde	Tanz
Leichter lesen	Pflanzen	Technik
Lernhilfen	Philosophie	Theater
LGBTQIA	Piraten	Tiere
Literatur	Polargebiete	Urzeit
Malen	Polizei & Feuerwehr	Verkehr
Märchen	Rätsel	Vögel
Mathematik	Recht	Vulkane
Meer & Küste	Religion	Wasser
Mein Körper	Ritter	Weihnachten
Mittelalter	Säugetiere	Weltraum
MP3	Schleswig-Holstein	Wetter
Musik	Schule	Wikinger
Nationalsozialismus	Sommer	Winter

Wirtschaft/Politik

Witze

Zirkus & Zaubern

Interessenkreise Konsolenspiele

Im Rahmen der ausleihfertigen Bearbeitung werden Konsolenspiele nicht mit Interessenkreisaufklebern ausgeliefert.

Konsolenspiele werden im Datensatz durch zwei Interessenkreise erschlossen – neben den Interessenkreis für das Spielgenre tritt ein weiterer Interessenkreis für das Konsolenformat.

Welche Interessenkreise zur Kennzeichnung des Konsolenformats verwendet werden, erkennen Sie an dem Asterisk hinter dem Interessenkreis.

Action

Sachgruppe EDV 945,1

Der/Die Spieler*in steuert eine Spielfigur, die sich in rascher Folge gegen Gegner durchsetzen, herabfallenden Gegenstände, Geschosse o.ä. ausweichen muss usw. Typischerweise erfolgt nach jeder Runde ein Eintrag in eine Erfolgsstatistik. Gefordert ist v.a. Schnelligkeit, Geschick und Konzentration.

Adventure

Sachgruppe EDV 945,2

In ein aufwändiges Spielgeschehen eingebettete Variante von Actionspielen. Häufig mit Krimi- und Abenteuerelementen.

Bei Kinder-Abenteuerspielen mit altersgerechten Geschicklichkeits-, Kombinations- und Konzentrationselementen, oft mit Figuren der populären Kinderliteratur und/oder in ein der Kinderliteratur entlehntes Szenario eingebettet.

Denkspiel

Sachgruppe EDV 945,3

Denkspiele zeichnen sich durch Rätsel und Puzzle aus, die in eine Storyline eingefügt sind (z.B. Escape Games). Aber auch Gehirntraining fällt in diese Kategorie.

Familienspiel

Sachgruppe EDV 945,9

In die Kategorie Familienspiel fallen Spiele, die für mehrere Spieler*innen geeignet sind, an denen Jung und Alt Spaß haben und die leicht zu erlernen sind.

Jump 'n' Run

Sachgruppe EDV 945,4

Die Spieler*innen führen eine Figur über einen vorgegebenen Parcours, der meist mit mehreren Ebenen, Gegnern und einfachen Rätseln gefüllt ist. Variante des Action-Spiels, i.d.R. ohne filmische Effekte. Gefordert ist v.a. Geschicklichkeit, eine gute Auge-Hand-Koordination und Konzentration.

Lernspiel ab 9

Sachgruppe EDV 945,8

Verbindet Wissen und Lerninhalte mit typischen Computerspielelementen. Für Kinder ab ca. 9 Jahren.

Lernspiel bis 8

Sachgruppe EDV 945,8

Verbindet Wissen und Lerninhalte mit Computerspielelementen. Für Kinder bis ca. 8 Jahren.

Musikspiel

Sachgruppe EDV 945,9

Musik ist das zentrale Element dieser meist Multiplayer tauglichen Spiele. I.d.R. müssen dabei die Spieler*innen zum Rhythmus der vorgespielten Musik Eingaben machen, z.B. in einen Song mit richtiger Melodie in ein Mikrofon singen, Tasten auf einer Tastatur oder einem Zubehör- Instrument tippen oder sich nach einer Schrittfolge auf einer Tanzmatte bewegen. Beispiele: SingStar, Guitar Hero, DJ Hero, Rock Band, Dance Party.

Nintendo 3DS *

Spiele für die Konsole Nintendo 3DS (2011-2020)

Nintendo DS *

Spiele für die Konsole Nintendo DS (2005-2011)

PlayStation 3 *

Spiele für die Konsole Sony Playstation 3 (2007-2017)

PlayStation 4 *

Spiele für die Konsole Sony Playstation 4 (ab 2013)

PlayStation 5 *

Spiele für die Konsole Sony Playstation 5 (ab 2020)

Quiz

Sachgruppe EDV 945,3

Spiele, Rätsel und Wissenstests, oft im Multiple-Choice-Verfahren, mit Trainingsmodus und Highscoreliste.

Rollenspiel

Sachgruppe EDV 945,2

Die Spieler*innen schlüpfen in eine von mehreren angebotenen Rollen und müssen unter Beachtung ihres Charakters und ihrer Ausstattung/Ausrüstung Aufgaben lösen, Partner*innen finden, Gegner*innen ausschalten etc. Gefordert ist v.a. logisches Denken, strategisches Handeln und die Fähigkeit, sich in andere Rollen hineinzusetzen.

Simulation

Sachgruppe EDV 945,5

Diese Spiele gehören zu den Strategiespielen und simulieren eine wirklichkeitsnahe Situation oder Lebensumgebung. Die Spieler*innen dirigieren parallel in verschiedenen Aktionsbereichen eine Firma, eine im Aufbau befindliche Stadt, eine Wohngemeinschaft o.ä. Ihre Entscheidungen wirken sich - kontinuierlich (in sog. „Echtzeit“) aber oft nicht sofort zu bemerken - auf das Spielgeschehen aus. Gefordert ist vernetztes, strategisches Denken, Aufmerksamkeit für Fehlentwicklungen, schnelle Entscheidungskraft.

Spielklassiker

Sachgruppe EDV 945,3

Umsetzung von Brett-, Karten- und Gesellschaftsspielklassikern in die digitale Form eines Computerspiels. Bsp. Mah-Jongg, Skat, Schach, Billard.

Sportsimulation

Sachgruppe EDV 945,6

Sportspiele und Verbindungen von Simulationsspielelementen mit einer Sportart. Die Spieler*innen sitzen bspw. hinter dem Steuer eines Sportwagens oder schlüpfen in die Rolle eines Fußball-Managers.

Strategie

Sachgruppe EDV 945,7

Im Gegensatz zu Action- oder den meisten Rollen- und Abenteuerspielen müssen die Spieler*innen hier ihre Handlungen genau planen, um das Spielziel zu erreichen. Die meist sehr komplexen Spiele sind i.d.R. in mehreren „Campaigns“ oder Missionen unterteilt. Gefordert ist oft ein gutes räumliches Vorstellungsvermögen, logisches Denken und Kombinationsgabe.

Switch *

Spiele für die Konsole Nintendo Switch (ab 2017)

Wii *

Spiele für die Konsole Nintendo Wii (2006-2012)

Wii U *

Spiele für die Konsole Nintendo Wii U (2012-2017)

Xbox One *

Spiele für die Konsole Microsoft Xbox One (ab 2013)

Xbox Series X *

Spiele für die Konsole Microsoft Xbox Series X (ab 2020)

Interessenkreise Musik

Im Rahmen der ausleihfertigen Bearbeitung werden Musiktonträger nicht mit Interessenkreisaufklebern ausgeliefert.

Chanson

Französischer Chanson, h.a. deutsche Musik in der Tradition des französischen Chansons

Entspannung/Meditation

Meditations- und Entspannungsmusik aus aller Welt (ohne gesonderte Sfb-Systematisierung)

Filmmusik

Neben Aufnahmen der Original-Filmmusik auch CD-Sampler, die Songs (oft Rock/Pop-Musik) enthalten, die als Soundtrack für einen Film gelten

Folklore

Internationale Folklore, aber auch deutsche Volks- und Folkmusik
Hier nicht: volkstümliche Musik à la Musikantenstadl (s. Unterhaltung)

Jazz

Von den Anfängen bis zur Gegenwart, keine weiteren inhaltlichen Unterteilungen

Klassik

Klassische Kammermusik und Orchestermusik („leichte“ Klassik s. **Unterhaltung**)

Liedermacher

Deutsche Liedermacher*innen

Musical

Musical-Gesamtaufnahmen, aber auch Sampler mit Hits aus verschiedenen Musicals

Oper

Gesamtaufnahmen, Querschnitte und Zusammenstellungen von Arien, Duetten und Chorstücken aus verschiedenen Opern

Operette

Gesamtaufnahmen und Zusammenstellungen aus verschiedenen Operetten

Rock/Pop

Rock, Hardrock, Metal, Pop, Teenie-Pop, Blues, Singer/Songwriter

Tanzmusik

Sampler mit Tanzmusik, die für die musikalische Untermalung von Festen gedacht sind

Unterhaltung

Schlager, Oldies, leichte Klassik, Volkstümliche Musik

Weihnachten

Weihnachtsmusik aus allen Musikrichtungen

Interessenkreise Spielfilme

Welche Interessenkreise nur für Kinderfilme verwendet werden, erkennen Sie an dem einfachen Asterisk hinter den Interessenkreisen.

Welche Interessenkreise sowohl für Kinder- wie für Erwachsenenfilme verwendet werden, erkennen Sie an dem doppelten Asterisk hinter den Interessenkreisen.

Im Rahmen der ausleihfertigen Bearbeitung werden Spielfilme nicht mit Interessenkreisaufklebern ausgeliefert.

Abenteuer **

Spannende Filme, deren Handlung wesentlich von der (gefährvollen) natürlichen Umgebung bestimmt wird.

Action

Spielfilme, in denen Kampfszenen, Verfolgungsjagden u.ä. im Vordergrund stehen.

Anime

Trickfilme, die auf Mangaserien basieren und Filme im Manga/Animestil.

Biografie

Spielfilme, in denen „historische“ Personen und ihr Wirken im Mittelpunkt stehen. Auch verwendet für Spielfilme, in denen eine Lebensgeschichte fiktional erzählt wird.

Bollywood

Spielfilme, die aus Mumbai (Bombay) stammen und einen starken kommerziellen Charakter haben. Bollywood ist keine Genre-, sondern eine Herkunftsbezeichnung. Es gibt allerdings bestimmte Merkmale, wie z.B. Musik und Tanz, die in fast jedem Bollywoodfilm vorkommen, egal, ob es sich um Action- oder Liebesfilme handelt.

Comedy

Filme mit Comedy-Shows, Live-Auftritten von Kabarettisten und Comedy-Stars.

Dokumentarspiel

Filme, die trotz einer Spielfilmhandlung Sachverhalte durch eingeschobene Kommentare näher erläutern. Beispiel: Breloer-Filme.

Drama/Schicksal

Spielfilme, in denen die Hauptpersonen durch bestimmte Schicksalsschläge bzw. Veränderungen in ihrem Leben eine Entwicklung ihrer Persönlichkeit durchlaufen. Hier sind z.T. auch Filme über Ehe und Beziehungen zu finden.

Eastern

asiatische Spielfilme mit akrobatischen Kampfszenen. Beispiel: Tiger & Dragon.

Erotik

Spielfilme, in denen erotische Szenen die Handlung wesentlich bestimmen.

Fantastisches *

Kinderfilme, in denen fantastische Elemente die Umgebung der agierenden Personen bestimmen.

Fantasy

Spielfilme, in denen fantastische Elemente die Umgebung der agierenden Personen bestimmen.

Frauen

Spielfilme über das Leben von Frauen und Frauen in besonderen Lebenssituationen.

Geschichte

Spielfilme, in denen zeitgeschichtliche Ereignisse ab ca. 1900 die Handlung prägen.

Freundschaft *

Kinderfilme, in denen das Thema Freundschaft eine zentrale Rolle spielt.

Gruseln *

Kinderfilme mit gruseligen Elementen.

Heimatfilm

Spielfilme, in denen die Verbundenheit zu einer Region das Handeln der Personen bestimmt.

Historienfilm

Spielfilme, die in aufwendiger Ausstattung Ereignisse vor 1900 darstellen.

Horror

Spielfilme mit Grusel- und Horrorelementen.

Klassiker

Spielfilme, die über zum jeweiligen Zeitpunkt des Angebots/Kaufs als langlebige Klassiker der Filmgeschichte gelten. Auch Stummfilme bekommen den IK „Klassiker“.

Komödie

Spielfilme, in denen lustige Szenen und Verwicklungen im Vordergrund stehen. Satirische Filme können ebenfalls mit dem IK „Komödie“ versehen werden.

Krieg

Spielfilme, in denen ein Krieg eine wichtige Rolle spielt.

Krimi

Spielfilme mit Krimihandlung, in denen Detektive oder Polizisten die Hauptrolle spielen.

Liebe

Liebesfilme. Hier sind z.T. auch Filme über Ehe und Beziehungen zu finden.

Literaturverfilmung

Verfilmung eines literarischen Werks. Verfilmte Theateraufführungen bekommen ebenfalls diesen IK.

Spielfilme, deren Vorlagen ein Krimi, ein Thriller oder ein heiterer Liebesroman sind, werden mit anderen entsprechenden IKs versehen.

Lustiges *

Kinderfilme, mit vielen lustigen Szenen.

Märchen **

Spielfilme, die auf Märchen beruhen oder märchenhafte Elemente beinhalten.

Musikfilm

Spielfilme, in den Musik eine wichtige Rolle spielt. Außerdem Musicalverfilmungen und (wie bisher) für Konzertfilme und Kopplungen von Musikvideos.

Science Fiction

Spielfilme, deren Handlung zu Zeitpunkt der Entstehung in der Zukunft spiel(t)e.

Sport

Spielfilme, in denen Sport eine wichtige Rolle spielt.

Thriller

Spielfilme, in denen die Handlung von subtilen Spannungselementen bestimmt wird.

Tiere *

Kinderfilme, deren Handlung im Wesentlichen von Tieren bestimmt wird.

Tierfilm

Spielfilme, deren Handlung im Wesentlichen von Tieren bestimmt wird.

Trickfilm **

Animationsfilme, auch Zeichentrickfilme.

Weihnachten **

Spielfilme, in denen das Weihnachtsfest die Handlung prägt.

Western

Spielfilme, die im so genannten „Wilden Westen“ spielen.

Sprachbezeichnungen

Die hier genannten Sprachbezeichnungen werden als Interessenkreise vergeben und im Rahmen der ausleihfertigen Bearbeitung von Büchern, nicht jedoch bei AV-Medien, aufgeklebt.

albanisch	griechisch	persisch	spanisch
arabisch	italienisch	plattdeutsch	türkisch
dänisch	kurdisch	polnisch	ukrainisch
englisch	lateinisch	portugiesisch	
französisch	niederländisch	russisch	
friesisch	norwegisch	schwedisch	

Alphabetische Liste aller Interessenkreise

Erläuterung:

Interessenkreis gelb hinterlegt = Aufkleber gehören je nach Medienbereich zur ausleihfertigen Bearbeitung (Details s. bei den jeweiligen Medienbereichen)

Abenteuer

Action

Adventure

Älter werden

Afrika

albanisch

Alternative Medizin

Altertum

Amerika

Andere Länder

arabisch

Asien

Aufklärung

Ausbildung & Beruf

Australien

Basteln

Bauen & Wohnen

Bauernhof

Berufe

Biografie

Biologie

Bollywood

Cartoon

Chanson

Comedy

Comic

Computer

dänisch

Denkspiel

Deutschland

Dinosaurier

Dokumentarspiel

Drama/Schicksal

Dramen

Eastern

Eltern & Kinder

englisch

Entspannung/Meditation

Erdkunde

Erfahrungen

Erotik

Erstes Lesen

Erstes Wissen

Erzählungen

Esoterik

Essen & Trinken

Europa

Experimente

Fabeln

Familie

Familienspiel

Fantastisches

Fantasy

Feste feiern
Feste & Gäste
Filmmusik
Fische
Fit & gesund
Folklore
Fotografie
französisch
Frauen
Freundschaft
friesisch
Frühling
Für Sammler
Fußball
Garten
Geburtstag
Gedichte
Gefühle
Geschichte
Graphic Novel
griechisch
Großdruck
Gruseln
Gute Nacht
Handarbeiten
Haustiere
Hauswirtschaft
Heimatfilm

Herbst
Hexen
Historienfilm
Historisches
Horror
Humor/Satire
Hunde
Insekten
italienisch
Jahreszeiten
Jazz
Jump 'n' Run
Katzen
Kindergarten
Kindheit/Jugend
Klassik
Klassiker
Komödie
Kreativ gestalten
Kriechtiere
Krieg
Krimi
Kunst
kurdisch
Landwirtschaft
lateinisch
Leben gestalten
Leichter lesen

Lernhilfen
Lernspiel bis 8
Lernspiel ab 9
LGBTQIA
Liebe
Liedermacher
Literatur
Literaturverfilmung
Lustiges
Märchen
Malen
Manga
Mathematik
Meer & Küste
Mein Körper
Mittelalter
Mode & Schönheit
MP3
Musical
Musik
Musikfilm
Musikspiel
Nachhaltigkeit
Nationalsozialismus
Natur & Umwelt
Naturkatastrophen
Neuzeit
niederländisch

Nintendo DS

Nintendo 3DS

norwegisch

Oper

Operette

Ostern

Partnerschaft

persisch

Pferde

Pflanzen

Philosophie

Piraten

plattdeutsch

Playstation 3

Playstation 4

Playstation 5

Polargebiete

Politik

Polizei & Feuerwehr

polnisch

portugiesisch

Psychothriller

Quiz

Rätsel

Recht

Reiseberichte

Religion

Ritter

Rock/Pop

Rollenspiel

russisch

Säugetiere

Sagen

Schlager

Schreibschrift

schwedisch

Schule

Science Fiction

Simulation

Sommer

spanisch

Spiel & Sport

Spielen

Spielklassiker

Sport

Sportsimulation

Sprache

Sterben & Tod

Strategie

Sucht

Switch

Tanz

Tanzmusik

Technik

Theater

Thriller

Tiere

Tierfilm

Trickfilm

türkisch

ukrainisch

Unterhaltung

Urzeit

Verbrauchertipps

Verkehr

Vögel

Vorlesen

Vulkane

Wasser

Weihnachten

Weltraum

Western

Wetter

Wii

Wii U

Wikinger

Winter

Wirtschaft / Politik

Witze

Xbox One

Xbox Series X

Zeitreise

Zirkus & Zaubern

Zeitgeschichte